**Actividad Formativa 1.2 – Tipo Problema**

**BackLog**

* H1: El usuario desea ser capaz de registrarse en un formulario que tenga validaciones.
* H2: El usuario requiere una página funcional para poder ver actividades turísticas para poder seleccionar a gusto.
* H3: El usuario requiere variedad ordenada de paisajes turísticos para verlas claramente.
* H4: El usuario desea ver imágenes referenciales de las actividades turísticas para saber cómo serian.
* H5: El usuario requiere que la pagina sea responsiva para verla en diferentes dispositivos.

**Roles**

* Product Owner: Cristian Inzulza.
* Scrum Máster: Luis Enrique León Gómez.
* Equipo de desarrollo: Luciano Andrés Huenuvil Cádiz, Rodrigo Antonio Garrido Leiva, Marcelo Alejandro Guzmán Escobar, Oscar Ignacio Edding Nogales.

**Criterios de Aceptación**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código de Historia** | **Criterio de aceptación** |
| H1 | La historia 1 se da como cumplida cuando el usuario es capaz de registrase en un formulario y además se le avisa si un campo no esta completo o no cumple ciertos requisitos específicos al campo. |
| H2 | La historia 2 se da como cumplida cuando el usuario es capaz de navegar por las opciones habilitadas de la página. |
| H3 | La historia 3 se da como cumplida cuando el usuario puede ver las opciones de paisajes en una ruleta de imágenes. |
| H4 | La historia 4 se da como cumplida cuando el usuario es capaz de ver una imagen que se asocie claramente al paquete turístico o actividad relacionada. |
| H5 |  |

*Tabla 1: Criterios de aceptación de historias de usuario.*

**Estimación y priorización de actividades**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código de Historia** | **Prioridad (Alta - Media - Baja)** | **Estimación de tiempo** |
| H1 – Formulario Registro | Alta | 1 días |
| H2 – Navegar | Alta | 1 días |
| H3 – Lista | Media | 1 día |
| H4 – Imágenes complementarias | Baja | 1 día |
| H5 - Resposividad | Baja | 1 día |

*Tabla 2: Estimaciones y prioridad de las historias.*

**Estimar dificultad**

Para estimar la dificultad para las historias de este proyecto, se utilizará la metodología de Scrum Planning Poker. Para esto, en nuestra tabla presentada a continuación se entregarán puntos de historias relacionados con la dificultad, para finalmente llegar a un acuerdo entregando la puntuación final de cada una de ellas. Esta puntuación de historia puede ser: 0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Karen Meza | Luis León | Luciano Huenuvil | Francisco Flores | Rodrigo Garrido |
| Historia 1 | 20 | 20 | 20 | 20 | 40 |
| Historia 2 | 40 | 20 | 20 | 20 | 20 |
| Historia 3 | 5 | 8 | 8 | 8 | 8 |
| Historia 4 | 1 | 5 | 5 | 5 | 2 |

*Tabla 3: Scrum planning poker del equipo.*

A partir de la tabla 3 es que se realizaron ciertas conversaciones dentro del equipo para llegar al siguiente acuerdo de dificultad de las historias.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Historia 1 | Historia 2 | Historia 3 | Historia 4 |
| Puntuación de historia | 20 | 20 | 8 | 5 |

*Tabla 4: Dificultad de las historias del proyecto.*

**Sprint Backlog y Sprint Planning**

Para nuestro sprint planning, se tomará como herramienta de apoyo “Trello”, en la cual, a partir de las historias de usuario, se presentarán las tareas a realizar con su criticidad, tiempo y responsable. A continuación se presenta el enlace del tablero en cuestión.

<https://trello.com/invite/b/W3vR27j9/39c8f4c5a55b8608973000a29c6612ef/formativa-12>

Dicho sprint tendrá una fecha de inicio el: 8 de junio de 2021 hasta el 21 de junio de 2021, con una duración exacta de 10 días laborales.

**Sprint Retrospectiva**

Como etapa final de nuestro sprint en cuestión presentada en el trello, se obtuvo la siguiente retroalimentación.

De acuerdo a la planificación del backlog, se puede decir que se ha dado cumplimiento satisfactorio a las actividades, incurriendo en eventos e incidencias menores. Además, a partir de la reunión se llegó a la conclusión de que se ha trabajado bien al replicar los sprints siguientes y reafirmando el compromiso del equipo a trabajar en estos, para así obtener el mejor valor del producto final.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lo que ha funcionado** | **Que se puede mejorar** | **A que se compromete el equipo** |
| Ha funcionado todo lo que tiene relación con la creación de la base de datos. | Se puede mejorar la creación de templates para un mejor diseño frente al cliente. | El equipo se compromete a dar revisión constante a los nuevos requerimientos y líneas de código. |
| Se ha modificado el tipo de archivo de los templates a HTML para evitar errores. |  |  |
|  |  |  |

*Tabla 5: Resumen Sprint Retrospective.*